Project Yut

* 프로젝트 설명
  + 한국의 전통놀이, 윷놀이를 java와 spring을 활용하여 구현한다.
* 요구사항
  + 기본
    - 윷놀이를 진행하는 사람이 필요하다.
    - 윷이 필요하다.
    - 윷 판이 필요하다.
    - 윷 말이 필요하다.
  + 플레이 룰
    - 도부터 모까지 각각 다르게 이동한다.
    - 윷 이랑 모는 한 번 더 윷을 던진다.
    - 상대 말을 잡으면 한 번 더 윷을 던진다.
    - 단 윷이나 모로 잡았다면 한 번 더 던지지 않는다. (윷 모의 기회로 대신함)
    - 도 중에는 백도가 있다.
    - 백도는 무조건 왔던 길로 되돌아간다.
    - 갈림길 로 들어 설시 갈림길 로 간다.
    - 말은 업을 수 있다.
  + 추가적인 룰
    - 말 마다 다른 특성들이 있다.
    - 윷 판에 특정 요소가 존재한다.
* 설계
  + 윷 판에는 윷 말이 들어와야 한다. 윷 판은 현재 말의 위치나, 개수 등의 정보를 알고 있어야 한다.
  + 윷 말의 인터페이스는 특정 윷 말을 받아야 하고, 윷 말이 어떤 말인지 알 필요가 없다.